



Name und Ausweisnr.: _____



SLB

**BILDUNGSFORUM
POTSDAM**

CC BY-NC-SA

Wortmagie für Fortgeschrittene - Lügenzauber

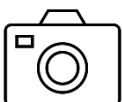
• Expertenzirkel (2. Schuljahr des Feuerphönix) •

„Du darfst nicht lügen!“ Das lernt jedes Kind. Eine Lüge wird in unterschiedlichen Situationen genutzt. Doch ist Lüge gleich Lüge? Könnte man nicht auch einfach die Wahrheit sagen? Worte können viel bewirken.

WAS FÜR EINE LÜGENGESCHICHTE ?!



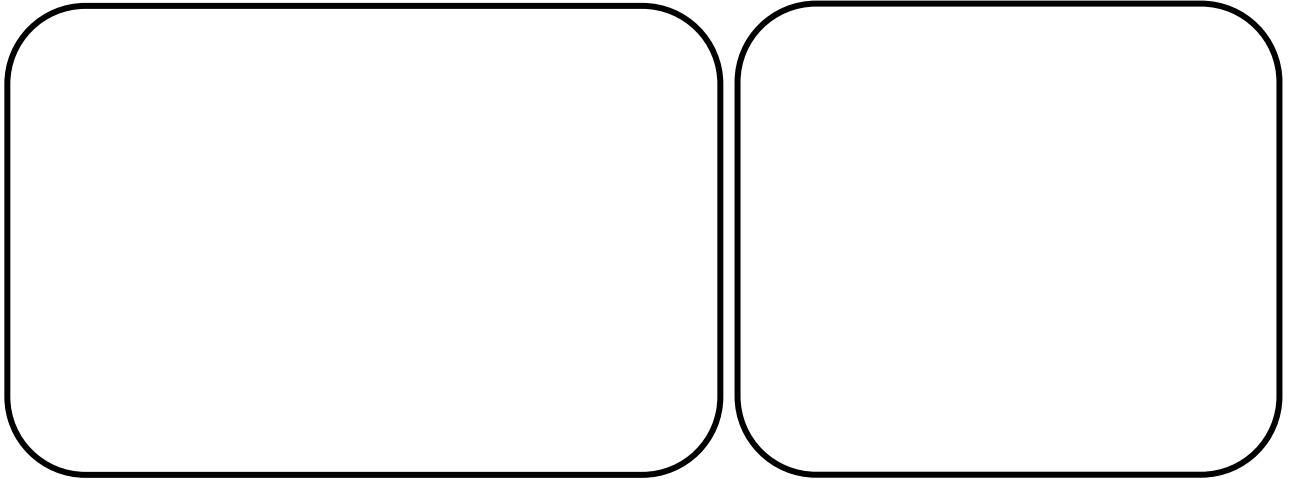
Denke dir doch eine eigene Lügengeschichte aus. Zeichne diese als Comic.



Über ein Foto deines Comics würden wir uns sehr freuen. Mit deiner und der Erlaubnis deiner Eltern würden wir dein Foto gerne auf unsere Libromagie-Homepage stellen. Schicke das Bild an libromagie@bibliothek.potsdam.de

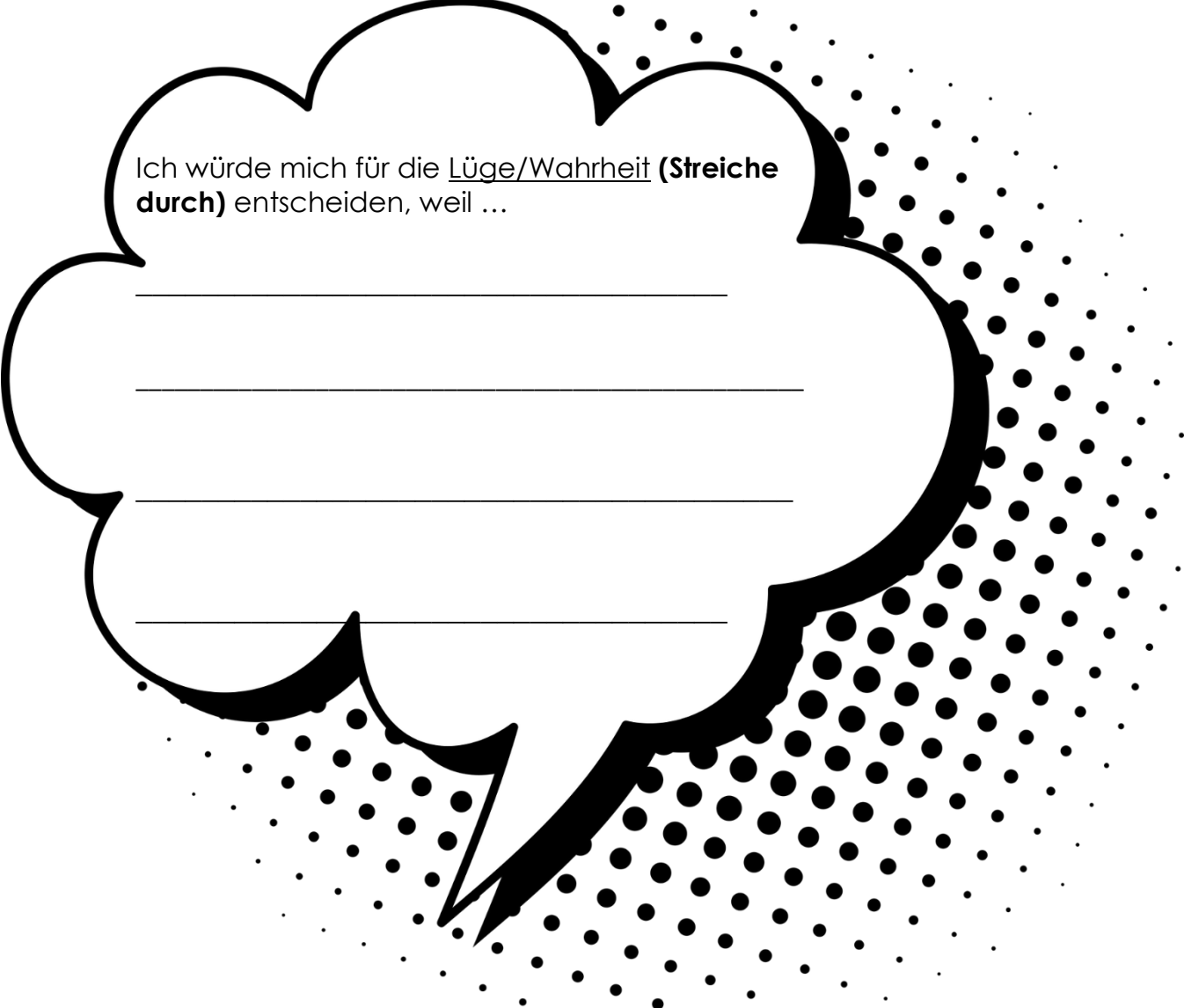


Wie würde deine Geschichte enden, wenn die Person(en) aus deinem Comic die Wahrheit gesagt hätte(n)? Zeichne ein alternatives Ende.



Stell dir vor, du wärst in der Situation, die du gezeichnet hast. Für welchen Weg würdest du dich entscheiden? Für die Lüge? Für die Wahrheit? Schreibe deine Meinung auf.

Ich würde mich für die Lüge/Wahrheit (**Streiche durch**) entscheiden, weil ...





Name und Ausweisnr.: _____



SLB

**BILDUNGSFORUM
POTSDAM**

CC BY-NC-SA

Avatario - Wer bin ich?

• Expertenzirkel (2. Schuljahr des Feuerphönix) •

Wer bin ich? Wäre ich noch die gleiche Person, wenn ich einen anderen Namen hätte? Wie sehen mich andere? Wie wäre ich gerne?

Oftmals wünscht man sich eine Fähigkeit oder ein anderes Äußeres, das man (noch) nicht hat. In Videospielen ist es möglich, seine eigene (Spiel-)Figur so zu gestalten, dass sie anders aussieht oder verschiedene Fähigkeiten hat. Die Figur kann natürlich auch eine große Ähnlichkeit mit dir selbst aufweisen. Solche (Spiel-)Figuren nennt man dann Avatare.

MEIN AVATAR

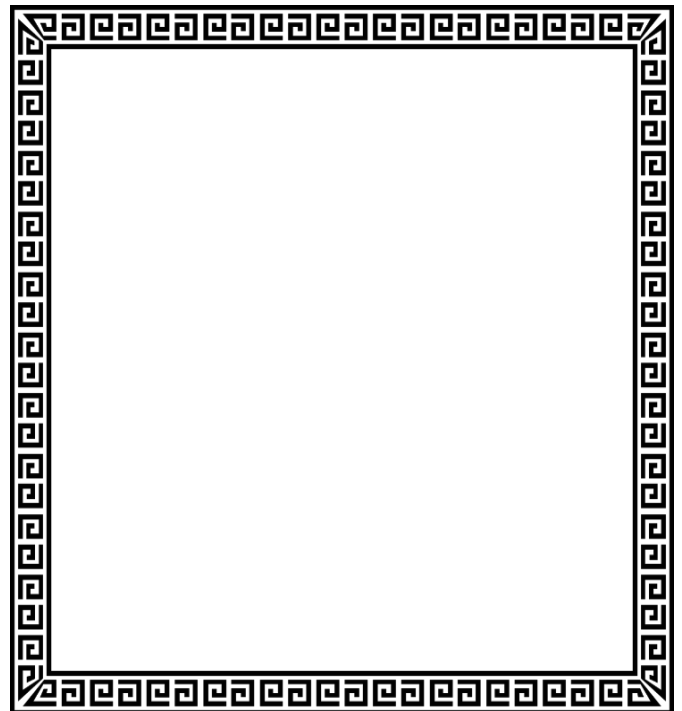
Erstelle für ein Videospiel doch mal deinen eigenen Avatar. Wie sieht dein Avatar aus? Was kann er?

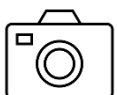


Zeichne deinen Avatar in den Bilderrahmen.



Beschreibe bitte, was deinen Avatar besonders macht.





Wir würden uns über ein Foto deines Avatars sehr freuen. Mit deiner und der Erlaubnis deiner Eltern würden wir dein Foto gerne auf unsere Libromagier-Homepage stellen. Schicke das Bild an libromagie@bibliothek.potsdam.de

DAS BIN ICH

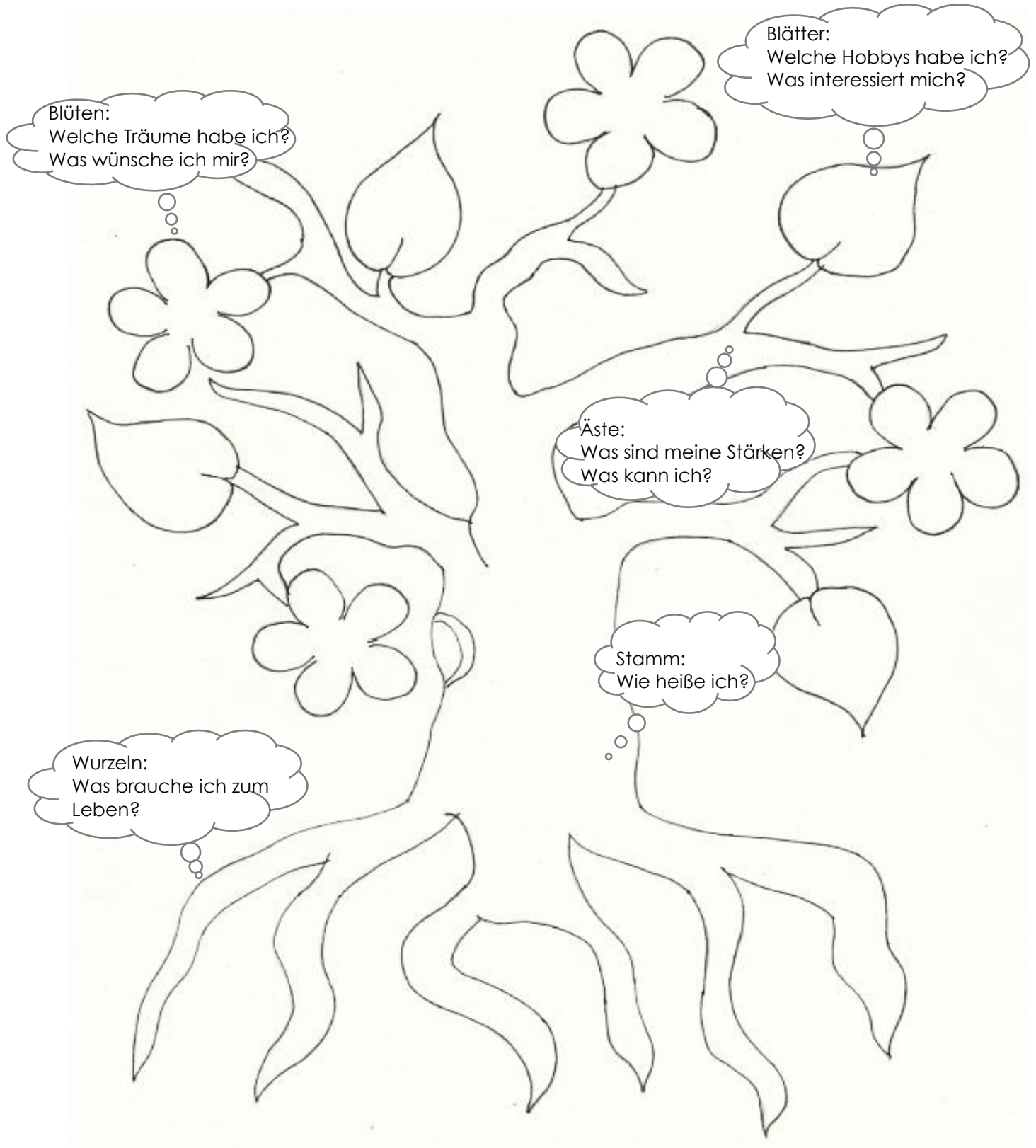
Wer bin ich? Was macht mich aus? Der abgebildete Baum steht sinnbildlich für dich:
Jeder Bestandteil des Baumes entspricht einem Teil von dir.



Nimm dir einige Minuten Zeit zum Nachdenken.
Trage deine Gedanken in den Baum ein.



Wenn du magst, gestalte deinen Baum noch farbig.





Rätsellösen für Spezialisten

- Knackst du sie?

• Expertenzirkel (2. Schuljahr des Feuerphönix) •

Knacke die Rätsel und öffne mit dem Lösungscode die geheime Schatztruhe in der Bibliothek. Wenn sich das Schloss mit deinem Code öffnet, kannst du dir einen Schatz aussuchen. Frage einen Mitarbeitenden der Bibliothek um Hilfe!

1. RÄTSEL – Dreh den Kopf

Welches der Teile passt so in die Mitte der Puzzleblume, dass schwarze Linien mit schwarzen, grauen Linien mit grauen und weißen Linien mit weißen verbunden sind?

(1)



(2)



(3)



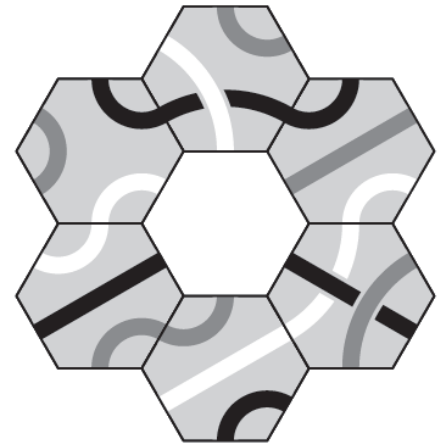
(4)



(5)



(6)



1. LÖSUNGSZAHL:

2. RÄTSEL – Überall Tiere

Kannst du die Tiere durch Zahlen ersetzen, sodass die Gleichung stimmt? Die Zahl, die das „?“ ersetzt, ist deine Lösungszahl.



+



+



=

24



+



+



=

22



+



+



=

17



-



+



=

?

2. LÖSUNGSZAHL:

3. RÄTSEL – Schau genau hin

Finde im Suchbild die versteckten Fehler. Die Anzahl der Fehler ergibt deine Lösungszahl.



Original



Fehlerbild

3. LÖSUNGSAHL:

DER CODE LAUTET

1. Lösungszahl	2. Lösungszahl	3. Lösungszahl	2
----------------	----------------	----------------	----------



Teleportation Level B - Ausflug ins Weltall

• Expertenzirkel (2. Schuljahr des Feuerphönix) •

Die Menschen nutzten schon vor vielen tausend Jahren den Sternenhimmel zur Orientierung. Funkgeräte, Radar und GPS-Geräte gab es damals noch nicht. Die Sterne haben eine bestimmte Anordnung. Die Menschen haben sich dazu Bilder ausgedacht, um sich die Sterngruppen besser zu merken. So entstanden die Sternbilder. Es gibt 88 Sternbilder, die dir bei der Orientierung helfen.

BLICK IN DIE STERNE



Du kannst dir einen Sternbildgucker basteln. So kannst du die Sternbilder zu dir ins Zimmer holen und sie später am Nachthimmel leichter erkennen.

Du brauchst:

- drei leere Klopapierrollen
- Bastelvorlage Sternbilder
- eine Schere
- einen spitzen Gegenstand (z. B. Bleistift)
- drei Gummibänder
- eine Taschenlampe

So geht es:



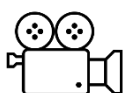
1) Schneide die Bastelvorlage „Sternbilder“ an der durchgezogenen Linie aus.

2) Steche mit dem spitzen Gegenstand vorsichtig in jeden sternförmigen Punkt ein Loch.

Hinweis: Frage deine Eltern, ob sie dir helfen können.

3) Stülpe das ausgeschnittene Sternbild um ein Ende der Klopapierrolle. Befestige es an den Seiten mit einem Gummiband.

Nun ist der Sterngucker bereit zum Einsatz. Leuchte mit der Taschenlampe in die offene Seite der Klopapierrolle. Richtete die Rolle auf die Wand. Es erscheint das Sternbild. Wenn du das nächste Mal nachts in den Sternenhimmel schaust, versuche doch mal dein Sternbild zu finden.



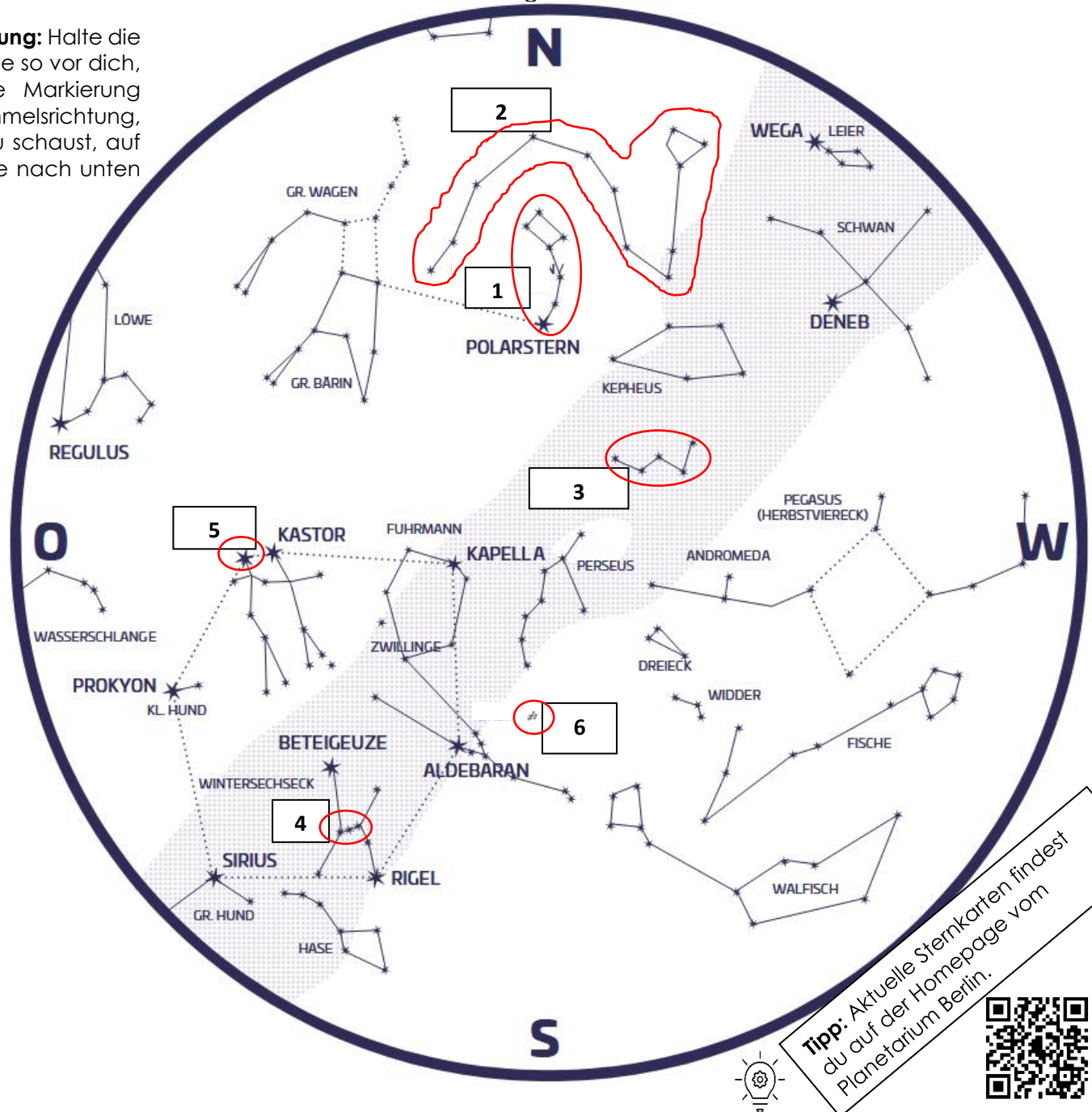
Tipp: Du möchtest mehr über Sternbilder erfahren? Mit Erlaubnis deiner Eltern, schau dir doch das Video „Sternbilder“ von Löwenzahn auf Youtube an.



STERNBILDER DER NORDHALBKUGEL

Die Sternkarte zeigt den Nachthimmel über Berlin Anfang Dezember 2021. Die schwarzen Punkte stellen die Sterne dar. Das gräuliche Band ist die Milchstraße.

Anwendung: Halte die Sternkarte so vor dich, dass die Markierung der Himmelsrichtung, in die du schaust, auf der Karte nach unten zeigt.



https://www.planetarium.berlin/sites/default/files/2021-12/2021_11-23_Sternkarte_Dezember_2021_WEB.pdf



Die Namen der Sternbilder entstammen meist der griechischen Götter- und Sagenwelt. Notiere die Namen der sechs fehlenden Sternbilder und Sterne.

1 _____

4 _____

2 _____

5 _____

3 _____

6 _____



Name und Ausweisnr.: _____



SLB

**BILDUNGSFORUM
POTSDAM**

CC BY-NC-SA

Teleportation Level B - Ausflug ins Weltall

• 2. Schuljahr • Expertenzirkel (II) •

BASTELVORLAGE "STERNBILDER"

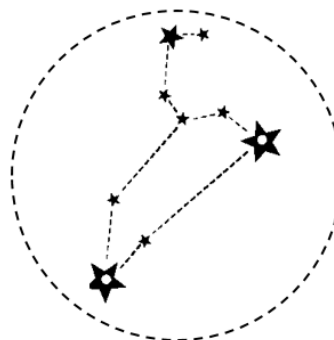
Zur Aufgabe „Blick in die Sterne“

Kassiopeia – Cassiopeia



Kassiopeia – Cassiopeia

Der Löwe – Leo

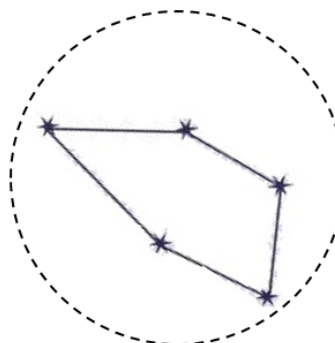


Der Löwe – Leo

Der kleine Bär – Ursa Minor



Kepheus – Cepheus



Kepheus – Cepheus



Name und Ausweisnr.: _____



SLB

**BILDUNGSFORUM
POTSDAM**

CC BY-NC-SA

Umgang mit magischen Wesen - Teil 2

- Hex, Hex...

• Expertenzirkel (2. Schuljahr des Feuerphönix) •

Viele Menschen schreiben zaubernden und hexenden Personen magische Kräfte zu. In einigen Ländern glaubt man auch heute noch daran. Die Wissenschaft hat aber gezeigt, dass es Zauberei und Hexerei nicht gibt. In Geschichten leben sie jedoch fort.

MEINE VORSTELLUNG

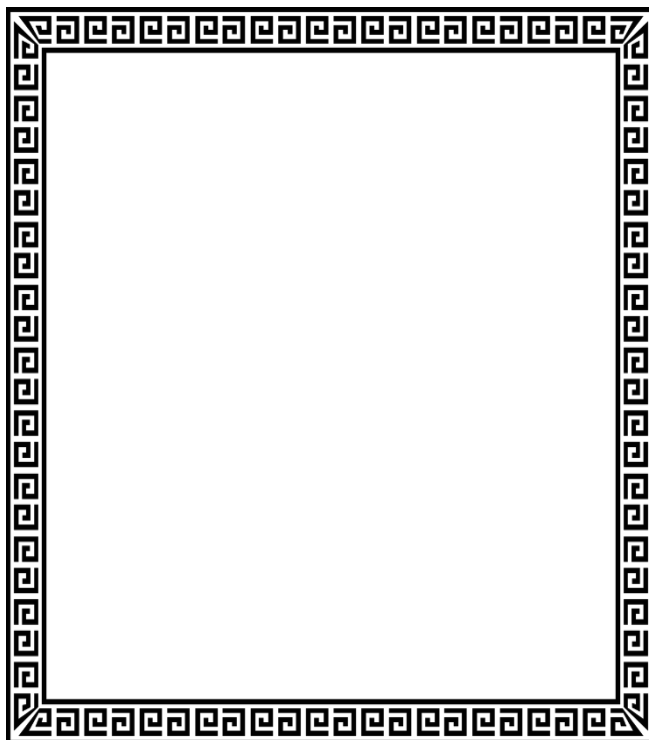


In den verschiedenen Geschichten werden zaubernde und hexende Personen unterschiedlich dargestellt.

Wie sieht so eine Person in deiner Vorstellung aus? Zeichne doch ein Bild in den Rahmen.



Wir würden uns über ein Foto deiner zaubernden oder hexenden Person sehr freuen. Mit deiner und der Erlaubnis deiner Eltern würden wir dein Foto gerne auf unsere Libromagier-Homepage stellen. Schicke das Bild an libromagie@bibliothek.potsdam.de



MEIN ZAUBERSPRUCH



Stell dir vor, du könntest für einen Tag zaubern. Was würdest du (ver-)zaubern? Schreibe einen passenden Zauberspruch auf.



Tipp: Beginne doch deinen Spruch zum Beispiel mit „Eene, meene Krötenei, ...“.



TESTE DEIN MAGISCHES WISSEN



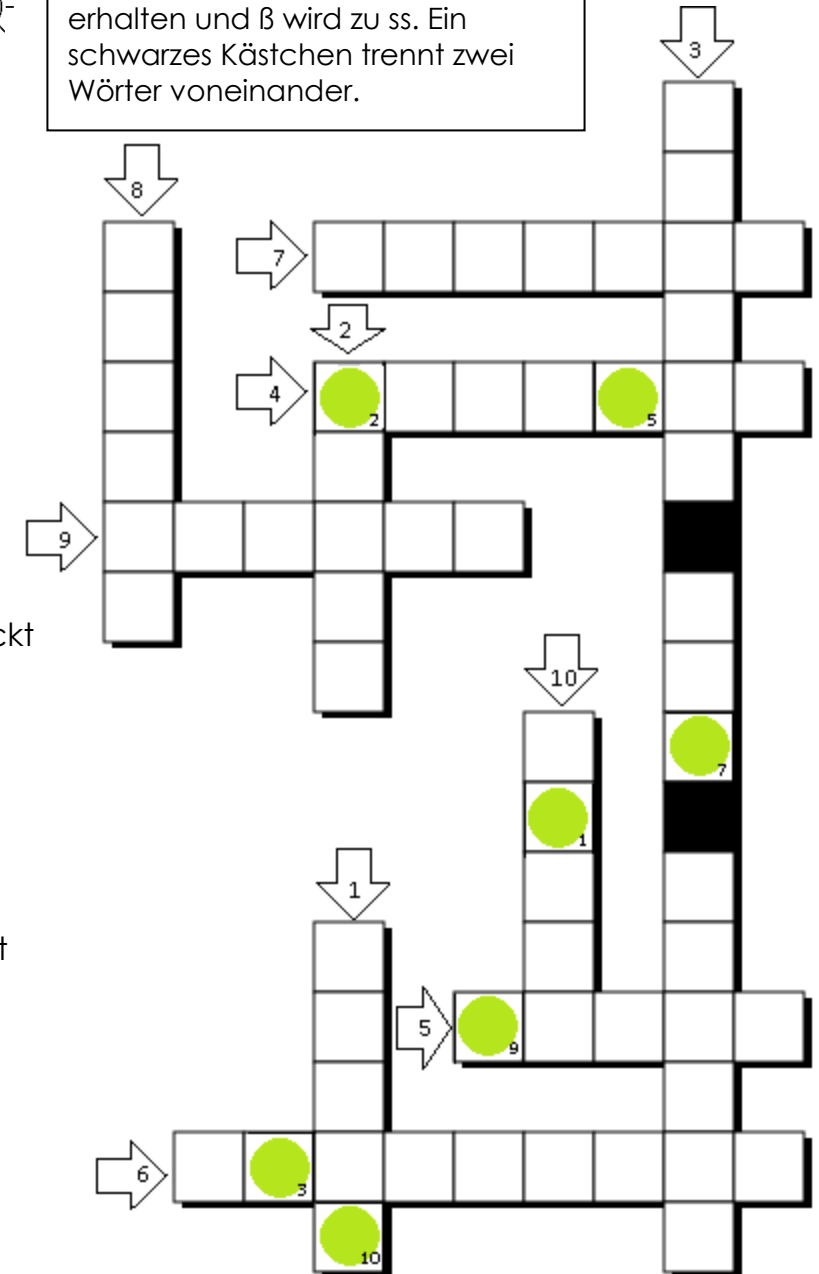
Wie gut kennst du dich mit Zauberei und Hexerei und ihrer Welt aus? Löse das Kreuzworträtsel. Die Buchstaben aus den kreisförmigen Kästchen ergeben das Lösungswort.

- 1) Wie nennt man eine männliche Hexe?
- 2) Manche Hexen fliegen auf einem ...
- 3) In welchem Märchen lockt die Hexe ein Geschwisterpaar in ihr Knusperhäuschen?
- 4) Laut einer Sage treffen sich jedes Jahr Hexen aus ganz Deutschland zur Walpurgisnacht auf einem Berg. Wie heißt dieser Berg?
- 5) „Der Zauberlehrling“ ist ein bekanntes Gedicht. Welchen Gegenstand erweckt der Zauberlehrling zum Leben?
- 6) „Die kleine Hexe“ ist ein bekanntes Kinderbuch. Der Autor heißt Otfried ...
- 7) Der wohl berühmteste Zauberkünstler, der je gelebt hat, hieß Harry ...
(Tipp: Nicht Harry Potter)
- 8) Heutige Zauberer tun so, als ob sie etwas Unmögliches können. In Wirklichkeit arbeiten sie mit T...
- 9) Wie heißt der Gegenstand, in dem Hexen und Hexer meist ihre Zaubertränke brauen?
- 10) Manche Hexen haben ein vierbeiniges Haustier. Um welches Tier handelt es sich?

LÖSUNGSWORT

1	2	3	A	5	A	7	A	9	10	A
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

Tipp: Umlaute (ä, ü, ö) bleiben erhalten und ß wird zu ss. Ein schwarzes Kästchen trennt zwei Wörter voneinander.



Name und Ausweisnr.: _____



SLB

BILDUNGSFORUM
POTSDAM

CC BY-NC-SA



Wahrsagen für Fortgeschrittene

- Wird es funktionieren?

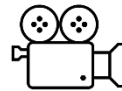
• Expertenzirkel (2. Schuljahr des Feuerphönix) •

Durch Wahrsagen glaubte man, dass Ereignisse vorhergesagt werden könnten. Die sicherste Methode ist jedoch das Beobachten und das Experimentieren. So erhalten Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftler Informationen über die Regeln in der Natur und können so Vorhersagen treffen. Dabei erfinden sie viele nützliche Dinge. So entwickelte Charles Macintosh vor 200 Jahren den ersten wasserdichten Regenmantel. Was wirst du mal erfinden?

MEINE GENIALE ERFINDUNG

Stell dir vor, es findet ein Erfinderwettbewerb in der Stadt statt.

Du hast eine tolle Idee und willst an dem Wettbewerb teilnehmen.



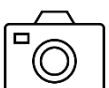
Tipp: Brauchst du ein paar Ideen? Dann hilft dir vielleicht Willi weiter. Mit Erlaubnis deiner Eltern, schau dir doch das Video „Wie erfinden Erfinder?“ von Willi wills wissen in der ARD Mediathek an.



Zeichne deine Erfindung.



Was kann deine Erfindung? Wofür kann man sie verwenden? Beschreibe sie kurz.



Wir würden uns über ein Foto deiner gezeichneten Erfindung sehr freuen. Mit deiner und der Erlaubnis deiner Eltern würden wir dein Foto gerne auf unsere Libromagier-Homepage stellen. Schicke das Bild an libromagie@bibliothek.potsdam.de